





# SOLIMETO

### TREMATE, TREMATE, LE PAPERE SON TORNATE!



### PAPERINIKA E il filo di Arianna

Testo di Guido Martina Disegni di Giorgio Cavazzano

• DA TOPOLINO 906 DELL'8 APRILE 1973





#### UN'AVVENTURA LUNGA CINQUANT'ANNI

### DAPERINIK & PAPER BAT IN "DOV'E FINITA PAPERINIKA"?

Testo di Arthur Faria Jr. Disegni di Carlos Edgard Herrero

- DAL PERIODICO BRASILIANO
   MARGARIDA (1A SÉRIE) 130 DEL LUGLIO 1991
- DA MEGA 2000 427 DEL LUGLIO 1992



### SUPERFROISSIMI! PAPERINIKA E LA MAGIA COMPUTERIZZATA

Disegni di Átila de Carvalho

- DAL PERIODICO BRASILIANO MARGARIDA
   (1A SÉRIE) 158 DEL LUGLIO 1992
- DA MEGA 2000 493 DEL GENNAIO 1998



### OHE ARIA TIRA A PAPEROPOLI

Testo e disegni di Silvia Ziche

 DA TOPOLINO 2730 DEL 25 MARZO 2008



#### il Ritorno di Paperinika

Testo di Riccardo Secchi Disegni di Vitale Mangiatordi

DA TOPOLINO 2678 DEL 27 MARZO 2007



### CHE ARIA TIRA A PAPEROPOLI

Testo e disegni di Silvia Ziche

DA TOPOLINO 3183 DEL 29 NOVEMBRE 2016



## LE STORIE

#### 112 PAPERINO IN PUGNO DELLA NOTTE

Testo e disegni di William Van Horn

DAL SETTIMANALE FINLANDESE
 AKU ANKKA 39 DEL 28 SETTEMBRE 2005

infinite darkwings
(QUARTA PUNTATA)

Testo di Aaron Sparrow e Ian Brill Disegni di James Silvani

 DAL PERIODICO AMERICANO DARKWING DUCK (BOOM) 8 DEL 12 GENNAIO 2011

# TREMATE, TREMATE, LE PAPERE SON TORNATE

nnunciati dalla copertina dell'ottimo Donald Soffritti, i contenuti de II Club dei Supereroi 11 sono in gran parte dedicati al personaggio di Paperinika. Non poteva andare diversamente, poiché la bimestralità della nostra testata permette a questo numero di coprire anche il mese di apri-

le 2023, arrivando così a celebrare per bene e con affetto il cinquantesimo anniversario dell'impavida supereroina. L'8 aprile 1973,

su Topolino 906. venne pubblicata infatti Paperinika e il

filo di Arianna. la storia

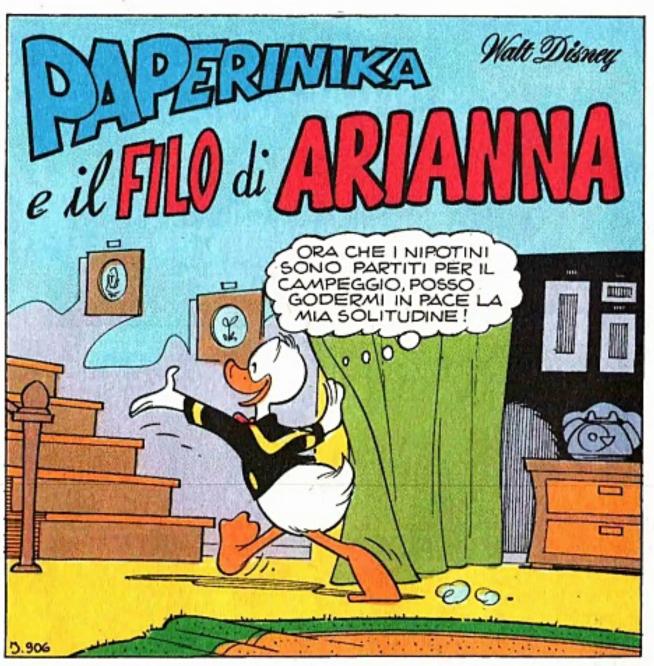
che segnò il debutto di un'altrimenti insospettabile Paperina in un ruolo del tutto inedito per lei. Su quell'albo celeberrimo, che si apriva con l'incipit della lunga saga del Totem decapitato, Guido Martina e Giorgio Cavazzano proposero ai lettori un personaggio molto peculiare che potesse rispecchiare il carattere della papera riadattando le sue potenzialità narrative su un piano decisamente nuovo e fuori dai soliti schemi.

Fino ad allora Paperina, pur essendo di certo uno dei personaggi principali del cosmo disneyano, aveva brillato nei fumetti solo in alcuni ruoli specifici: la dolce, e a volte irruenta, partner di Paperino; la so-

> lerte cittadina attiva in diverse cause benefiche: l'esponente del civettuolo Club delle Ragazze.

Tra gli anni Sessanta e Settanta, però, qualcosa cominciò

a mutare anche all'interno del cosmo disneyano. Topolino, da sempre attento a monitorare i cambiamenti nella società, rivolse lo sguardo al movimento femminista e alle sue istanze e così, armatosi della sua solita penna mordace, Martina introdusse l'idealista Paperinika. le affiancò l'inventrice Genialina Edy Son e la caratterizzò con un suo modo di fare risoluto e alternativo.



























































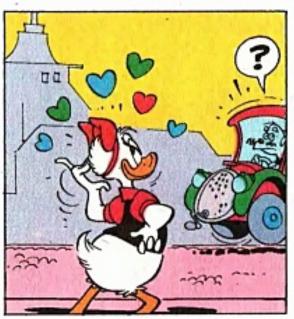






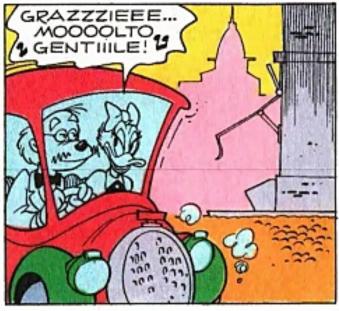






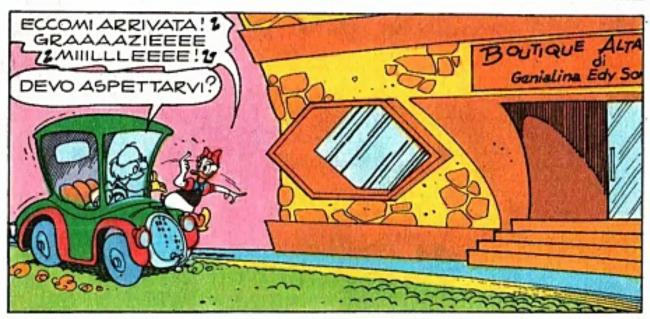
























































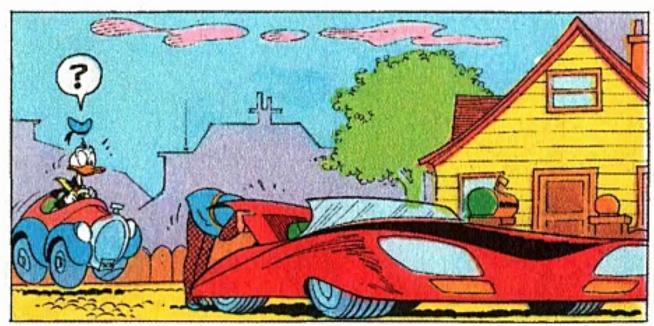












































































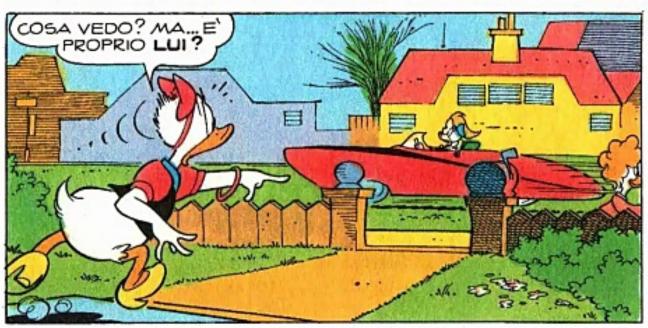




































































































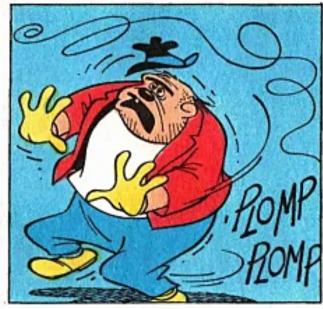












































































































































## UN'AVVENTURA LUNGA CINQUANTVANNI

popo un esordio da antologia, Paperinika faticò ad ingranare all'interno del pantheon dei personaggi Disney. Nonostante avesse un carattere in linea con la mentalità dell'epoca, la sua pa-

rabola su Topolino fu abbastanza breve – per quanto
memorabile. Guido Martina
scrisse subito un secondo
capitolo delle gesta della
supereroina, realizzando
di nuovo in coppia con
Giorgio Cavazzano una
lunga vicenda dal titolo
eloquente: Paperinika
contro Paperinik. La
storia, apparsa su Topolino 923 e 924 del 5 e 12

agosto 1973, prende avvio dal desiderio di rivalsa di Paperino che già non aveva fatto una bella figura in Paperinika e il filo di Arianna.

Questa nuova avventura di Paperina, ancora alle prese con la banda della pericolosa Sirena Seducy, fu sì l'ultima per un certo periodo, ma venne presto ristampata sul numero 12 dei Classici

Disney nel dicembre 1977.

In quel volumetto furono inseriti gli unici due fumetti di Paperinika, un paio di Paperinik e una frame story di Gian Giacomo Dalmasso e Giuseppe Perego; il tutto corredato dalla copertina di Giancarlo Gatti che pubblichiamo in questa pagina.

Dopodiché, se si esclude una terza prova di Martina intitolata Paperinika e la selvaggia banda dei Mekanos (su Topolino 1290 del 17 agosto 1980) e poi il suo coinvolgimento in Paperinik e il mistero di "Tuba Mascherata" di Massimo Marconi e Massimo De Vita (su Topolino

il personaggio venne sostanzialmente messo da parte. Del resto era stato poco apprezzato dai lettori: nata come contraltare e rivale di Paperinik, Paperinika aveva finito per offuscare e sbeffeggiare l'amato alter ego di Paperino!

Il personaggio visse tuttavia una

## seconda giovinezza in Brasile.

La maggior parte delle storie che la vedono protagonista, circa il doppio rispetto a quelle italiane, sono state realizzate in terra carioca e, tra queste, spiccano gli episodi del **Club** 

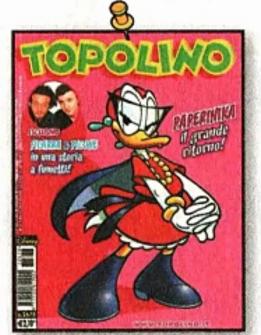
dei Supereroi, la serie ideata dallo sceneggiatore Gérson Luiz Borlotti Teixeira a metà degli anni Ottanta. Nelle prossime pagine troverete due campioni della brillante tradizione fumettistica brasiliana: Paperinik & Paper Bat in "Dov'è finita Paperinika?" (Cadê A Superpata?) e Paperinika e la magia computerizzata (Tecnovodu), entrambe

proposte su Mega 2000, il mensile che negli anni Novanta presentava le produzioni non italiane.

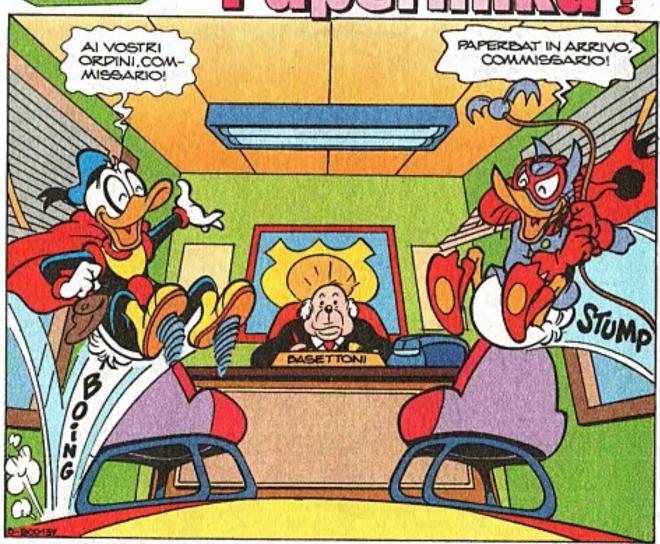
Soltanto in anni più recenti Paperinika è tornata nel radar degli autori di *Topolino*. Escludendo una fugace comparsata nella *Papernovela* di *Silvia Ziche* (1996), a distanza di vent'anni dalla sua ultima vera impresa made in Italy il rientro in scena del personaggio fu salutato da una copertina ad hoc di Andrea Freccero per il numero 2678 del giornale, datato 27 marzo 2007, e da un'avventura nuova di zecca firmata da **Riccardo Secchi** e **Vitale** 

> Mangiatordi: Il ritorno di Paperinika, la storia con cui abbiamo scelto di chiudere il nostro piccolo omaggio. Tale revival suscitò una certa curiosità e Paperinika entrò nuovamente in azione in varie occasioni, prima come coprotagonista della saga degli Ultraheroes (2008), dove è di nuovo in com-

petizione con Paperinik, e poi in imprese per Topolino, Paperinik Cult, Paperinik Appgrade e Paperinik. Nel 2015, inoltre, Paperinika è sbarcata anche nel Nord Europa con alcune avventure prodotte da Egmont a partire da Paperina in: Paperinika torna in azione (Superdaisy Returns) di Sune Troelstrup e Giorgio Cavazzano.

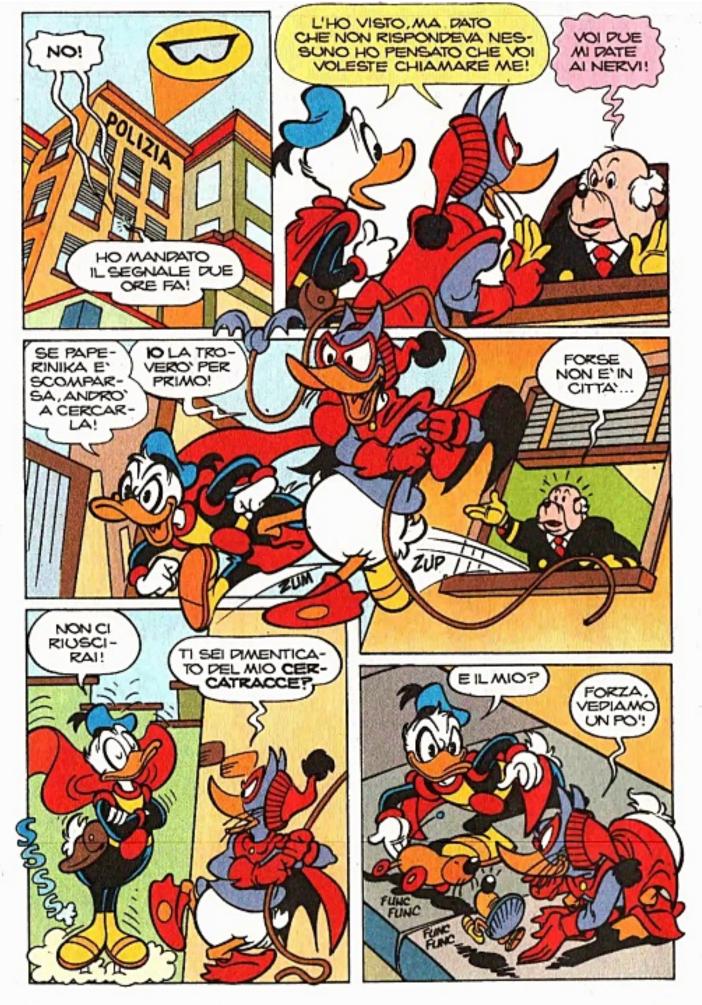


## Paperinth a "Dove Final Constitution of the Co























































PRETENDIA-



MIA MOGLIE VOLEVA SAPE-



















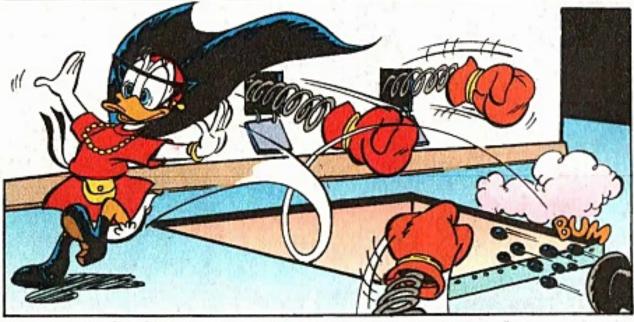










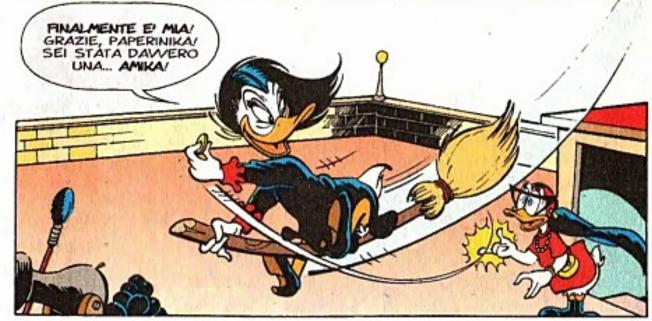
























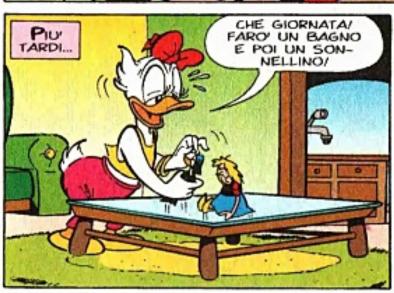












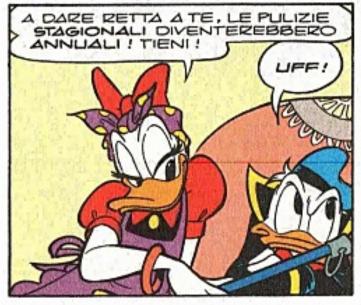






Che aria tira a...
CADACOPOUI

























































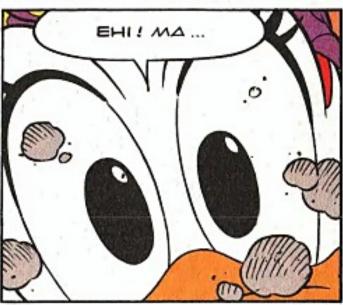












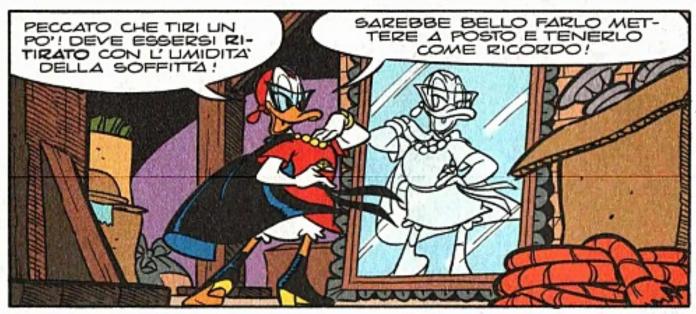






















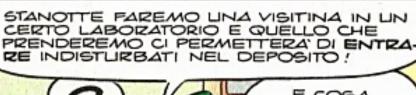
























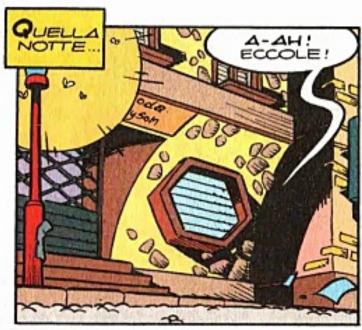


















































































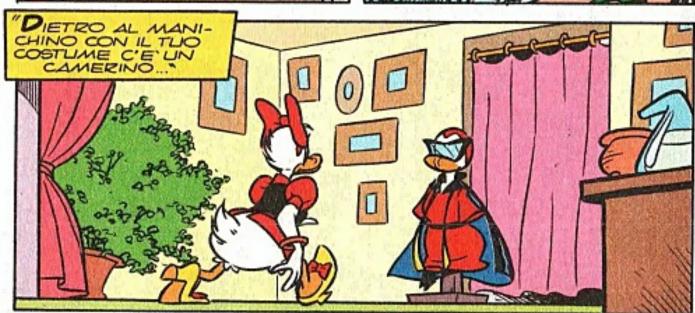










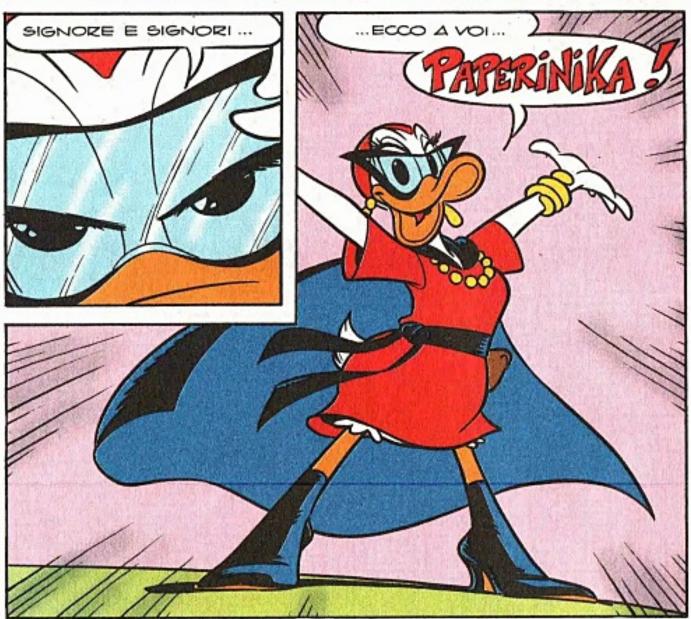












SE POSSI AL POSTO DI
QUEI CRIMINALI, FAREI UN
COLPO DOVE CI SONO
PIU' SOLDI ...











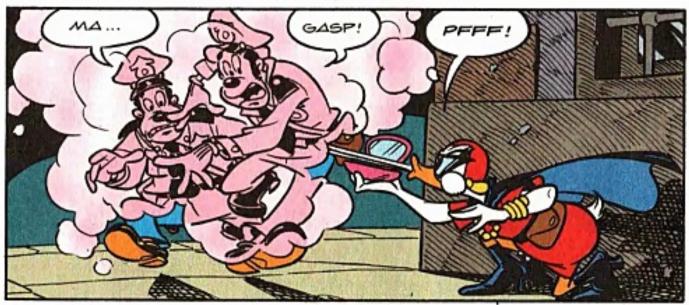






































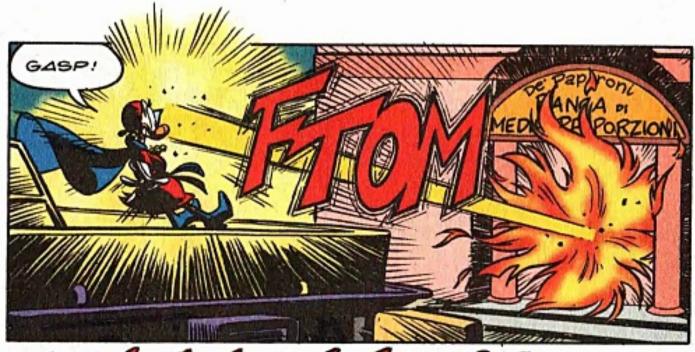


































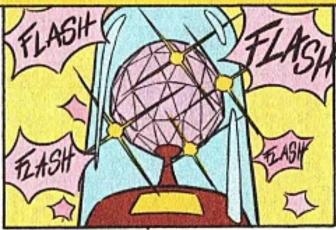








"L DIAMANTE GIGANTONE VER-RA' ESPOSTO SOLO PER ALCUNE ORE IN UNA SALA SPECIALE CON TANTO DI ANTIFURTO ..."





















































## L'UNICA FORMA DI CAVALLERIA BENE ACCEPTA TRA SUPEREROI



## UN IMBRANATO SUPERPAPERINO!

differenza della tradizione italiana, che lo vuole particolarmente a suo agio nei panni del diabolico vendicatore, all'estero Paperino non ha goduto così spesso delle gioie (e dei dolori) di una doppia vita in costume, mascherina e mantello. Escludendo le altre interpretazioni di Paperinik, come quella brasiliana e quella nordeuropea, nell'opera degli autori americani è

difficile che il papero cerchi gloria e riscatto attraverso un'identità segreta. Quando qualcosa del genere accade, però, lascia il segno: è il caso emblematico

di Paperino e

il Superdinamo (Super Snooper, 1949) di Carl Barks, ristampata sul Club 5. Accanto a quella memorabile perla in cui il papero si ritrovava a gestire dei superpoteri, possiamo idealmente collocare Paperino in Pugno della Notte (Nightmuscle), una rocambolesca disavventura scritta e disegnata dal cartoonist americano William Van Horn, classe 1939. Il Paperino di Van Horn è un personaggio entusiasta, spesso al limite dell'incoscienza, che ricorda in questo sia la sua versione dei corti animati, sia l'interpretazione di Barks. Paperino in Pugno della Notte, in effetti, ha il ritmo serrato di una storia breve classica, guardando alle "ten-pager" realizzate dall'Uomo dei Paperi per il mensile Walt

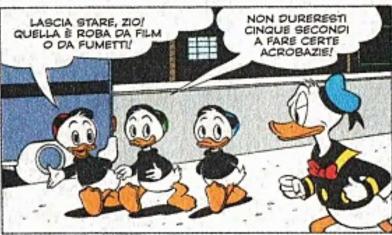
Disney's Comics and Stories dal 1943 al 1966: è lì che il papero ha raggiunto vette narrative pressoché ineguagliate, tra gag e trovate umoristiche che hanno

fatto scuola. Van Horn, uno dei più importanti epigoni di Barks, propone in questo caso un canovaccio semplice ma efficace: fissatosi per qualcosa, Paperino è disposto a tutto per cambiare la solita routine, anche a vivere (da immaturo) un'esperienza ispirata dalla visione di un film di supereroi.













PAPERINO
DEDICA I
DUE GIORNI
SUCCESSIVI
ALLA
CREAZIONE
DEL SUO
NUOVO
PERSONAGGIOI
ALLA FINE, IL
TERZO
GIORNO,
ECCO
ARRIVARE...











PAPERINO IN EFFETTI NON CEDE ALLE PRO-VOCAZIONI, E QUELLA NOTTE...

























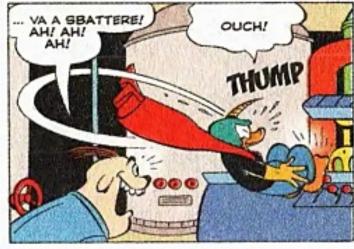


















NEL
FRATTEMPO,
DIAMO
UN'OCCHIATA
A UN
TEMIBILE
DUO DI
CRIMINALI
NOTI COME
GEMELLACCII























































MA IL
COLPO
ALLA
FINESTRA
HA ALLERTATO I
GEMELLACCI...

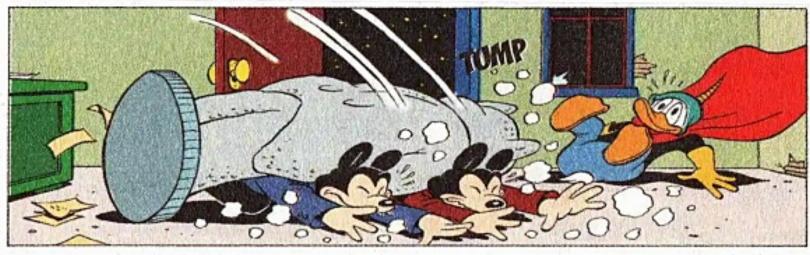












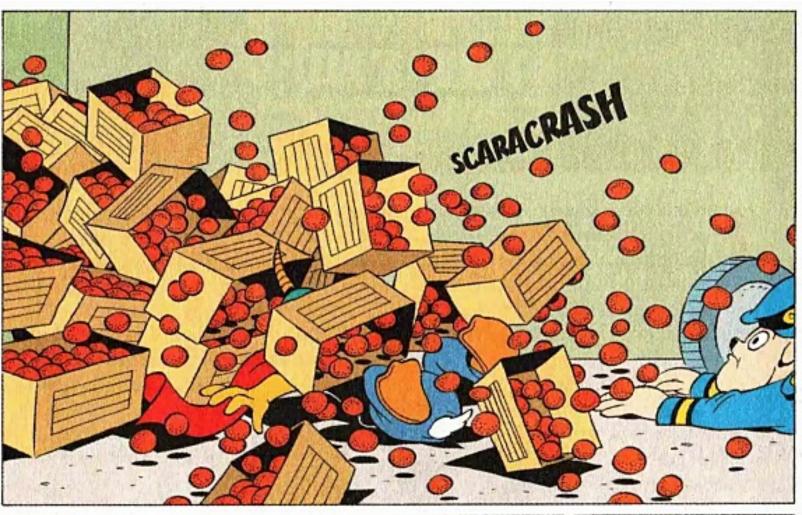




















## THE ENDS

d eccoci al gran finale di Crisis on Infinite Darkwings.
Pubblicato sul numero 8 del magazine Boom! uscito negli Stati Uniti il 12 gennaio 2011, l'episodio conclusivo ha il compito di ristabilire l'ordine, ma non prima di uno scon-

tro finale tra il paladino di St. Canard e la sua eterna nemesi. Ad allacciare il terzo episodio con l'epilogo che state per leggere è tuttavia un'entità mostruosa e malvagia: l'Uomo Nero. uno dei più inquietanti avversari di Doppia D. Apparso per la prima volta nell'episodio 56 della serie TV. II caso dell'Uomo Nero (The Haunting of Mr. Banana Brain), costui è un

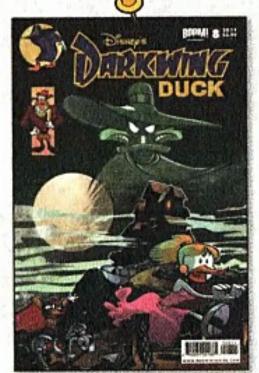
essere capace di manipolare oggetti, animali o persone: nella scorsa puntata di *Crisis* abbiamo già intravisto la sua *lore* nella visione di Morgana, legata in particolare a Quackerjack e al pupazzo Mr. Cervello di Banana. Ispirato, anche nell'aspetto, da alcuni classici dell'horror, **Paddywhack**   questo il suo nome in originale – trae l'energia per diffondere il male dalla sua natura di mostro delle tenebre, tenuto altrimenti rinchiuso nella scatola di un pupazzo a molla.

Ancora una volta va segnalata l'abbondanza di riferimenti pop,



strizzate d'occhio.

Le storie lunghe del Darkwing Duck targato Boom! si fermano qui, per il momento. In questa pagina non resta che pubblicare la bella copertina variant di Darkwing Duck 8, realizzata da Diego Jourdan con i colori di Jack Myler.

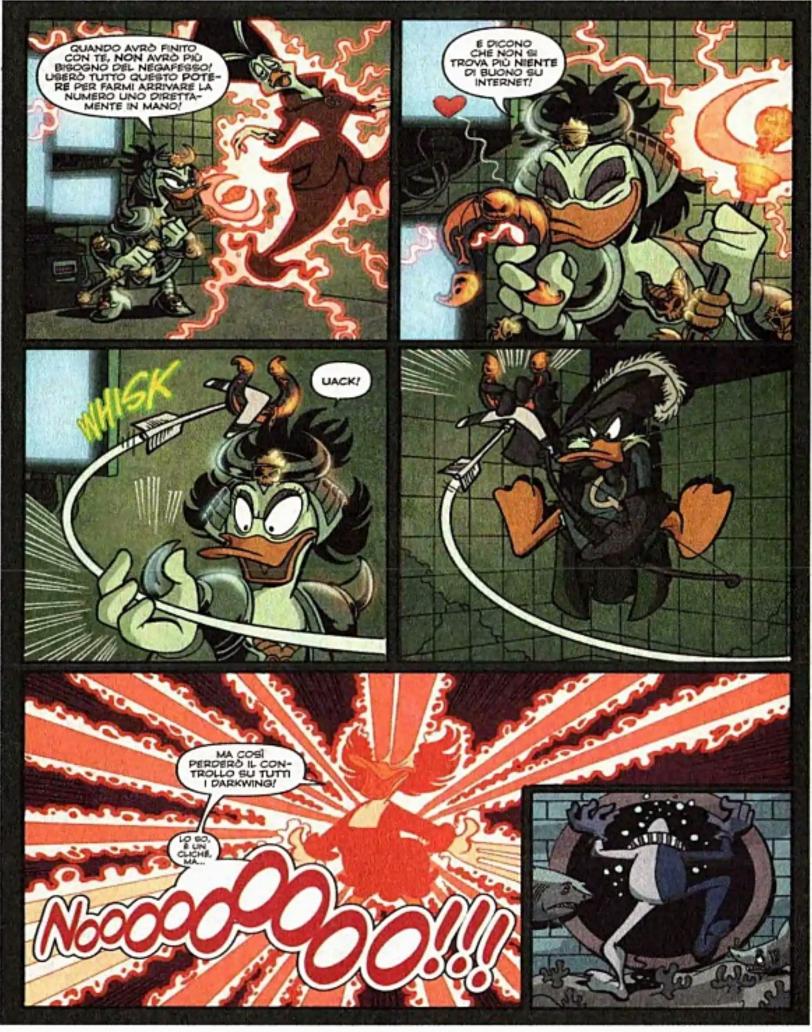




















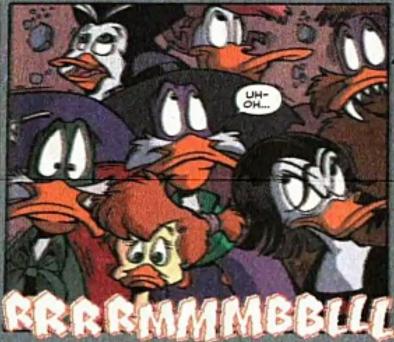


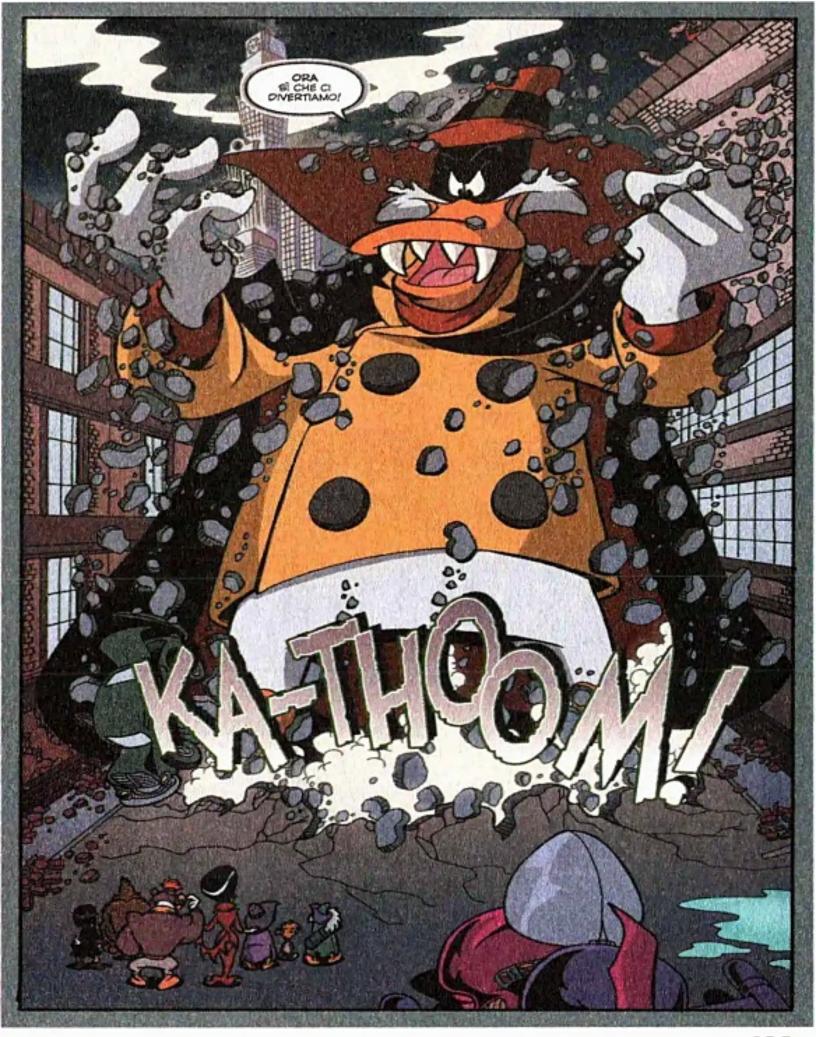




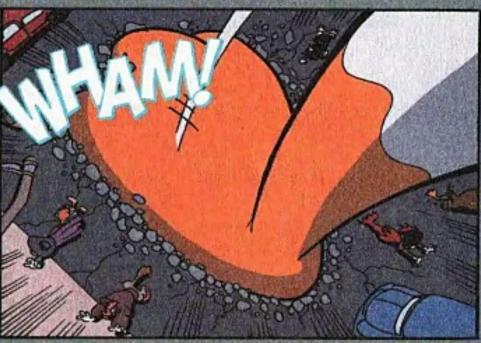




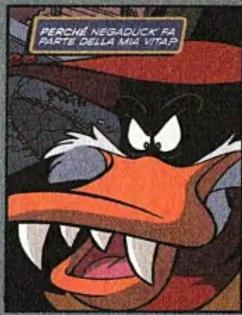














































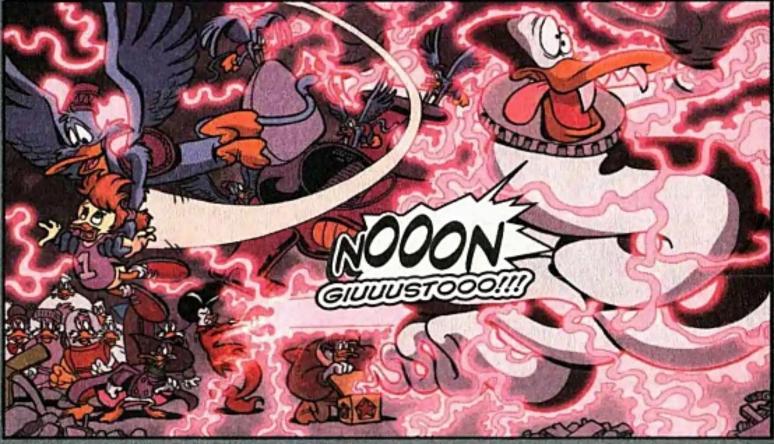


















## NEL PROSSIMO NUMERO



Il ritorno di Superpippo, tra Rapallo, Venezia e la Francia

Supereroi e fumetti: un legame eccezionale

Una piccola chicca inedita dal mondo di Darkwing Duck!

> Qui, Quo e Qua tornano in azione!

s copertifica potreb

DAL 15 MAGGIO IN EDICOLA E SU PANINI.IT



Editore PANINI SpA V.le Emilio Po. 380 - 41126 Modena P.I.IT02796411201

Amministratore delegato Aldo H. Sallustro

- Direttore Mercato Italia Alex Bertani
- Direttore Publishing Marco M. Lupoi

 Direttore Editoriale Alex Bertani
 Publishing Manager Italia Stefania Simonini
 Coordinamento editoriale Serena Colombo (responsabile), Silvia Bia, Mara Ghinelli • Direttore responsabile Marco M. Lupoi · Redazione Davide Catenacci (caporedattore comics), Santo Scarcella (caporedattore attualità), Stefano Petruccelli (caposervizio comics), Francesca Agrati (caposervizio), Gaja Arrighini (caposervizio), Barbara Garufi, Gabriella Valera · Supervisione artistica Andrea Freccero · Redazione grafica e artistica Vito Notarnicola (caporedattore), Cristina Meroni (caposervizio), Luana Ballerani, Lorella Battagin · Segreteria di redazione Francesca Fagioli (responsabile), Monica Gazzoli · Coordinamento Redazione/Marketing Francesca Pavone · Marketing Simona Bruni (marketing manager), Daniela Moretti (product manager), Enrico Sutera (product manager), Giovanna Ragusa (product manager), Vittorio Sessa (marketing assistant) · Operations Nadia Cucco (production manager), Stefania Rossi (production assistant).

Hanno collaborato: Davide Del Gusto, Andrea Ripamonti, Lito Milano (Brugherio - MB)

Copertina: Donald Soffritti Colore: Donald Soffritti

Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Modena n. 14/2021 del 13 aprile 2021

Distribuzione edicola: M-DIS (MI). Altri canali: distribuito da Panini S.p.A. Pan Distribuzione, Viale Emilio Po 380, 41126 Modena.

Il Club dei Supereroi n. 11 - Bimestrale - 15 marzo 2023

© Disney

Codice ISSN: 2784-9325

Paper | Supporting responsible forestry FSC\* C115044

Stampa e rilegatura Rotolito S.p.A - Seggiano di Pioltello (MI)

Avviso sui contenuti Questo titolo include rappresentazioni negative e/o trattamenti errati nei confronti di persone o culture. Questi stereotipi e comportamenti erano sbagliati allora e lo sono oggi. La rimozione di questo contenuto negherebbe l'esistenza di questi pregiudizi e il loro impatto dannoso sulla società. Scegliamo invece di trarne insegnamento per stimolare il dialogo e creare insieme un futuro più inclusivo.

Disney si impegna a creare storie con temi ispiratori e aspirazionali che riflettano la ricca diversità dell'esperienza umana

in tutto il mondo.

Per ulteriori informazioni su come le storie hanno avuto un impatto sulla società, visita il sito www.disney.com/ StoriesMatter.



